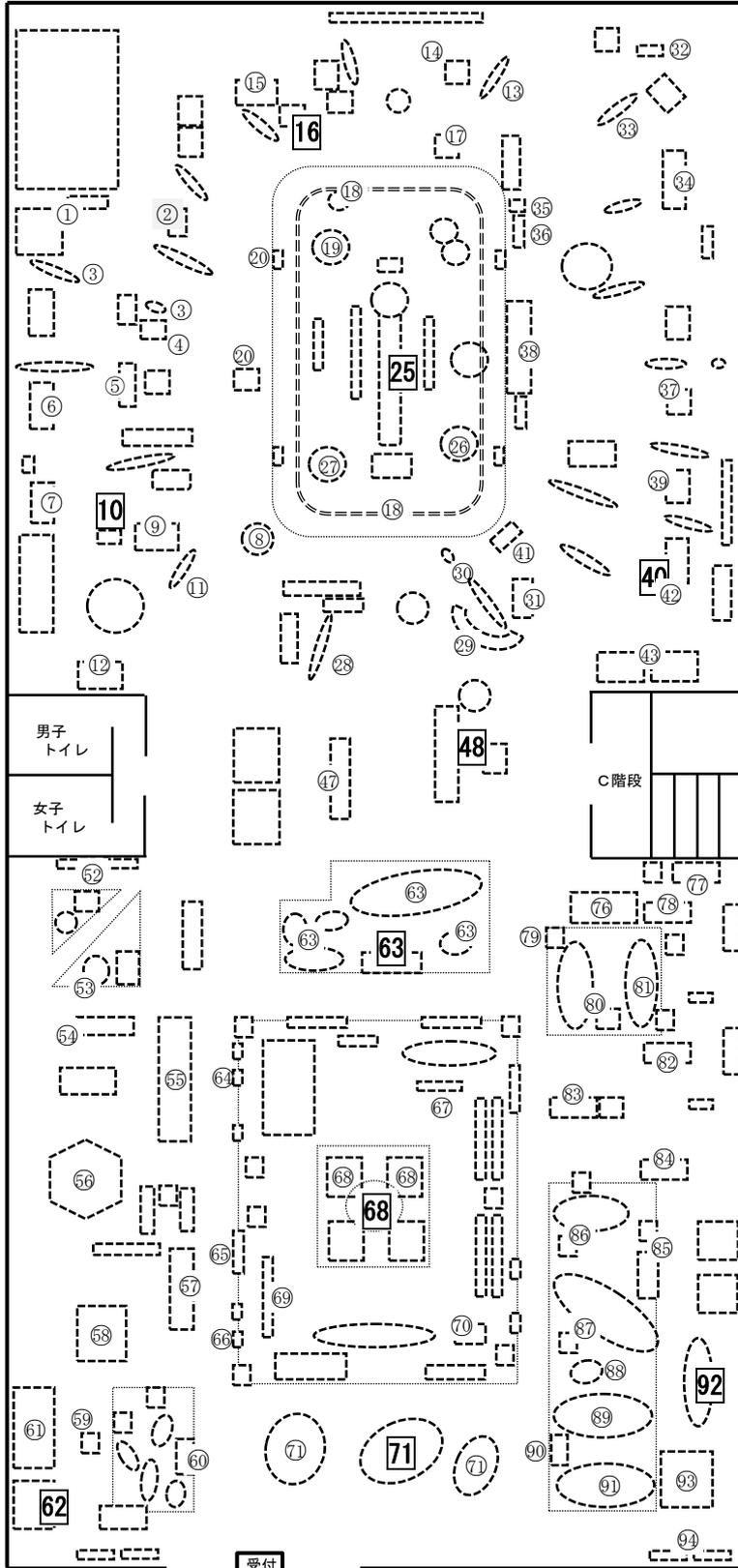


4階展示室ルートマップ (上級)



- 1 再帰性反射の原理模型
- 2 金属で止められるつぶ・電子
- 3 元素の柱～14族
- 4 熱伝導実験
- 5 飛行機翼の揚力実験
- 6 スタンディングウェーブ
- 7 トリチェリーの真空
- 8 空中に浮かぶボール
- 9 アルキメデスの原理
- 10 物体にはたらく空気の浮力
- 11 元素の柱～17族
- 12 うずを見る
- 13 元素の柱～9族
- 14 うず電流
- 15 タッチサウンド
- 16 電気伝導実験
- 17 電流がつくる磁力
- 18 音を出して走る球
- 19 手形をつけよう
- 20 おしつぶされたドラム缶

- 25 薬のはどのへん
- 26 長いのはどっち
- 27 熱いのはどっちだったの
- 28 元素の柱～18族
- 29 炎色反応
- 30 元素の柱～1族
- 31 水の分子モデル
- 32 「八木・宇田アンテナ」パネル
- 33 元素の柱～8族
- 34 駆け上がる磁石
- 35 西澤メダル
- 36 「光通信」パネル
- 37 やみに浮かび上がる光
- 38 レーザーを用いたソフトイオン化法
- 39 中性にチャレンジ
- 40 飲み水の鉄分調べ
- 41 ダイヤモンドとグラファイト
- 42 てんびん
- 43 香りファクトリー

47 昆虫頭部模型

48 元素の周期表

- 52 変形菌の標本
- 53 船形連峰のブナ
- 54 食物連鎖
- 55 瀬の魚・淵の魚
- 56 仙台平野に渡る雁
- 57 干潟の環境
- 58 日本の貝
- 59 シカを中心とした食物連鎖
- 60 シカの分布・金華山の植物分布
- 61 鯨骨生物群
- 62 熱水噴出孔・深海の生き物たち
- 63 恐竜骨格標本コーナー
- 64 樹液に集まる昆虫(昼)
- 65 夜の雑木林
- 66 樹液に集まる昆虫(夜)
- 67 海藻がいっぱい
- 68 巣がいっぱい
- 69 鉱物の条こん
- 70 鉱物がいっぱい
- 71 アフリカゾウ・アジアゾウ

- 76 魚竜と偽竜
- 77 三葉虫
- 78 中・古生代の生物
- 79 ミヨコゾウ・シオガマゾウの臼歯
- 80 シオガマゾウ
- 81 アングスチデンスゾウ
- 82 茂庭の海時代の生物
- 83 古仙台海時代の生物
- 84 竜の口の海時代の生物
- 85 セコイヤ類化石林時代の生物・岩石
- 86 センダイゾウ
- 87 シンシュウゾウ
- 88 アケボノゾウ
- 89 ナウマンゾウ
- 90 宮城野海岸平野の地下の堆積物
- 91 マンモス
- 92 ボーリングコア
- 93 グラリくん
- 94 被災ミュージアムの復興に向けて

わくわくシート解答

3階 (初級)	Aコース	(1)	①光があたっているとき
		(2)	①カーボン
		(3)	③手に向かってくる
		(4)	③赤外線
		(5)	③硬くない
	Bコース	(1)	①電気によって
		(2)	②波が地下からやってくる
		(3)	②60本
		(4)	③センサ
		(5)	②高く見える
4階 (初級)	Aコース	(1)	①青紫色
		(2)	③3本
		(3)	③オオアカゲラ
		(4)	②2つ
		(5)	①手のひら
	Bコース	(1)	①ホンドタヌキ
		(2)	②オガツギヨリュウ
		(3)	②緑色
		(4)	③液晶板C
		(5)	①センダイ方式
3階 (中級)	(1)	①蓄光	
	(2)	①水素	
	(3)	③翼がつくる揚力	
	(4)	①広がる	
	(5)	③紙テープ	
	(6)	①ボルボックス	
	(7)	③60兆個	
	(8)	②直線運動	
	(9)	③回転子	
	(10)	②光ファイバー	
4階 (中級)	(1)	③6回	
	(2)	②硫化水素	
	(3)	①ケラ	
	(4)	③およそ4億年前	
	(5)	③息	
	(6)	①水素	
	(7)	③温泉水	
	(8)	②ピンポン球	
	(9)	③球から一番遠いつり輪	
	(10)	①アクリル	
4階 (上級)	(1)	②プレート内地震	
	(2)	④黒色	
	(3)	③マガキ	
	(4)	③100万倍	
	(5)	③孢子	
	(6)	①ミヨコゾウ	
	(7)	④18族	
	(8)	①導波素子	
	(9)	③銅とアルミニウム	
	(10)	②ケイ素	
	(11)	②大気の圧力	
	(12)	③水中にある物体の体積	