

デジタルモニタージュ

9 捜査ファイルNo.05 …ファイリング技術の一つとして、コンピュータで似顔絵作成（モニタージュ）が体験できる展示物デジタル似顔絵にチャレンジを設置します。

指紋鑑定

10 捜査ファイルNo.06 …様々なところに付着している指紋の検出や鑑定方法について、展示物とパネルで紹介いたします。

未来捜査研究室

11 未来捜査研究室…これまでの犯罪捜査で得られたデータをもとに、現在の科学技術の発展と共に防犯対策に生かされた技術や防犯グッズなどについて紹介します。

タブレット捜査体験

12 捜査実践現場（タブレット捜査体験）…架空の事件ストーリーの中で、タブレット端末を捜査手帳に見立て、自分で考えながら捜査の流れを体験（科学捜査体験）します。ストーリーは期間中3～4話設定予定です。

特設シアター（名探偵コナン）

13 特設シアター「名探偵コナン 探偵たちの星月夜（スターリーナイト）」…捜査に関連するアニメとして、特別展示室内に特設シアターを設置して「名探偵コナン 探偵たちの星月夜（スターリーナイト）」を上映します。上映時間は約25分。

携帯端末答え合わせ

14 スマホ使用の科学捜査答え合わせ…個人のスマートフォンや貸出用端末を使用して特別展示室全体を使って捜査体験できるようにします。ストーリーは期間中2話設定予定です。各自のスマートフォンにはアプリのインストールが必要です。会場内にある展示物の中から、証拠品と思われるものを携帯付属のカメラで認識し、正しければ押収して捜査が進むようになっています。答えあわせは出口部分でできます。

平成28年度スリーエム仙台市科学館特別展 **小さな「点」を見逃すな!**

科学捜査展

デュアルタスク体験 足踏み計算ゲーム

エントランスホールで「歩く」・「考えて答える」を同時に行い、それを解析することで「脳の健康度」を判定するコンテンツを展示します。体験を終えると、個人の診断シートを受け取ることができます。また、大阪大学の研究についても紹介します。それらが犯罪捜査への応用が期待されていることにも触れます。



「脳の健康度」を診断してみよう

ダンボール迷路はヒントを頼りにチャレンジ♪

2階 特別展示室

火災鑑定

交通事故鑑定

ダンボール迷路

血痕分析

防犯センサーチャレンジ

タブレット捜査体験

毛髪・足跡鑑定

12

デジタルモニタージュ

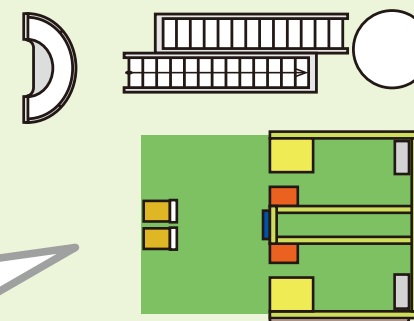
携帯端末答え合わせ

指紋鑑定

未来捜査研究室

3階 エントランスホール

インフォメーション 2階 特別展示室へ



デュアルタスク体験足踏み計算ゲーム

スマホを利用して事件を捜査



携帯端末捜査体験説明

ここで科学捜査体験ができるよ

携帯端末の貸出は受付で!

1 回転灯演出

体験受付

みなさんの捜査はどうだった?

回転灯演出

受付…特別展の入場券を見せてスロープから入場します。希望者には携帯端末の貸出を行います。

1 回転灯演出…スロープ部分は、回転灯を4機配置して作動させます。回転灯とバリケードテープの演出で科学捜査の世界へ誘います。

携帯端末捜査体験説明

2 科学捜査の世界へようこそ…科学捜査とはどんなことかをパネルで紹介いたします。

3 スマホ使用の科学捜査体験解説…各自のスマホ（携帯端末）を利用して、特別展示室内に設定された事件を捜査し解決します。その体験方法の説明をパネルで行います。

捜査歴史室

4 捜査歴史室…歴史上の捜査方法について、中世、江戸時代、近代に分けて紹介いたします。

交通事故鑑定・血痕分析

5 捜査ファイルNo.01…交通事故に関する展示物で交通事故の捜査や鑑定の方法を紹介します。血痕分析は、ある事件での血痕の付着状況から事件状況について推定できることを紹介します。他にコンピュータ映像での紹介もあります。

ダンボール迷路・火災鑑定

6 捜査ファイルNo.02…火災の原因究明のために、火元の特定や燃え方の比較、自然火災などの火災鑑定の方法について、コンピュータ映像やパネルで紹介いたします。ヒントを頼りに目的にたどり着く体験ができる、ダンボール迷路にチャレンジも設置します。

防犯センサーチャレンジ

7 捜査ファイルNo.03…現代の各種センサー技術の発展について紹介する展示物として、複数のセンサー網をかいくぐり、目的にたどり着くゲームを体験できる防犯センサーにチャレンジを設置します。

毛髪・足跡鑑定

8 捜査ファイルNo.04…毛髪鑑定や足跡鑑定について、展示物やパネルで紹介いたします。