

## IV 事業概要

### 3 社会教育事業

#### 【1 生涯学習に関すること】

##### (7) プログラミング教室

はじめてプログラミングを行う方を対象に、プログラムの考え方やプログラムの変化による動きの変化を学習できる教室を開催した。

簡単なプログラムから始め、最終的には自分の工夫を加えられるものへとプログラムを作成していくことを通し、体系的にプログラミングの基礎を学び、同時にプログラミングの楽しさを知ることができる内容を目指した。

プログラミング教室の教材は、実際に動きを確かめられるものとして株式会社アーテックが開発・販売している ArtecRobo キットとした。使用する言語は年少者でも視覚的にあつかえるプログラム学習用言語「Scratch」とした。第4日の午後はプログラミング経験者を対象に発展的な内容をあつかった。

##### 令和元年度ロボット教室

日時	第1日	令和元年	9月15日(日)	午前・午後
	第2日	令和元年	10月20日(日)	午前・午後
	第3日	令和元年	12月1日(日)	午前・午後
	第4日	令和2年	1月12日(日)	午前・午後

講師 東北学院大学 稲垣忠先生  
東北学院大学 長島康雄先生  
宮城県石巻北高等学校 原溪太朗先生  
宮城教育大学 鶴川義弘先生

来場者数	第1日	42名
	第2日	18名
	第3日	35名
	第4日	34名

