

IV 事業概要

3 社会教育事業

【1 生涯学習に関すること】

(7) プログラミング教室（平成 30 年度新規事業）

はじめてプログラミングを行う方を対象に、プログラムの考え方やプログラムの変化による動きの変化を学習できる教室を開催した。

簡単なプログラムから始め、最終的には自分の工夫を加えられるものへとプログラムを作成していくことを通し、体系的にプログラミングの基礎を学び、同時にプログラミングの楽しさを知ることができる内容を目指した。

プログラミング教室の教材は、実際に動きを確かめられるものとして株式会社アーテックが開発・販売している ArtecRobo キットとした。使用する言語は年少者でも視覚的にあつかえるプログラム学習用言語「Scratch」とした。

平成 30 年度ロボット教室

| | | | | |
|----|-------|---------|---------------|-------|
| 日時 | 第 1 日 | 平成 30 年 | 9 月 16 日 (日) | 午前・午後 |
| | 第 2 日 | 平成 30 年 | 10 月 21 日 (日) | 午前・午後 |
| | 第 3 日 | 平成 30 年 | 12 月 2 日 (土) | 午前・午後 |
| | 第 4 日 | 平成 31 年 | 1 月 13 日 (日) | 午前・午後 |

講師 東北学院大学 稲垣忠先生
東北学院大学 長島康雄先生
仙台第一高等学校 原溪太朗先生

| | | |
|------|-------|------|
| 来場者数 | 第 1 日 | 36 名 |
| | 第 2 日 | 43 名 |
| | 第 3 日 | 34 名 |
| | 第 4 日 | 35 名 |

