

## IV 事業概要

### 1 学芸事業

#### 【1 展示関係】

#### (5) 新展示

##### ④ ロボット広場

生活系展示室に幼児や小学生に簡単なロボットで遊ぶコーナー「ロボット広場」を設置した。子供たちには、遊びながらロボット制御の楽しさを知ってもらうとともに、問題を解決する力、頭の中で計画し準備する力、客観的に考える力を育むことを目的とした。

#### 内容

##### (1) ロボットについて

2種類使って子供たちに遊ばせる。どちらも対象年齢は、4歳以上とする。

##### ① コード・A・ピラー(米国製)

体のパーツを自由に組み合わせることで動作をプログラムすることができる。付属のスタート、ゴールマーカーを床において遊んだり、障害物を避けて動かしたりして、あそびながらプログラムの仕組みに触れることができる。

##### ② キュベット(英国製)

キュベットは木製のロボットである。子供でも、手を使う楽しい遊びを通じて、目的達成のために問題を読み解き、物事を順序立てて論理的に考える力を身につけていくことができる。

##### (2) 運用

- ・時間を決めて(5分)遊ばせる。一度に2台のロボットを出して遊ばせる。
- ・ロボットは日によって変える。ロボットは予約制で予約は順番待ち記名台で行う。

#### [展示室画像]



キュベットで遊んでいるところ



コード・A・ピラーのようす